

## LE LEADERSHIP DU CHEF DE PROJET

### PROGRAMME DE LA FORMATION

#### Identifier les fonctions et les qualités du leader dans un projet

- Ce que les équipiers projets attendent d'un leader
- Identifier les 4 fonctions du leader
- Faire évoluer nos représentations sur le leadership
- Simulation projet

#### Construire une équipe projet performante

- Repérer les cinq étapes qui vont rythmer la montée en puissance de l'équipe projet
- Choisir le style de leadership approprié à chaque étape
- Adopter les bons réflexes lors de la constitution de l'équipe, pour installer la confiance dès le début
- Simulation : les étapes de la vie d'équipe

#### S'affirmer dans ses relations aux autres au sein de l'équipe projet

- Oser demander en toutes situations
- Donner et solliciter du feedback
- Émettre une critique constructive à un acteur projet
- Jeu de rôles : s'affirmer dans une demande à un équipier projet
- Mise en situation : s'exercer à donner et recevoir un feedback

#### Assumer dans les situations de tension

- Identifier les différents comportements défensifs présents dans l'équipe
- Repérer ses propres mécanismes de défense
- Désamorcer les situations tendues
- Résoudre durablement les conflits : processus et attitude
- Jeu de rôles : situations tendues et détection de vos comportements défensifs

#### Pratiquer le management d'influence pour défendre les intérêts du projet

- Définir sa stratégie d'influence en fonction de la matrice attitude/influence
- Utiliser les 10 leviers possibles de l'influence en fonction des contextes
- Travail à partir de situations réelles des participants
- Exercice de co-coaching

2 JOURS  
14 HEURES  
DE FORMATION

SUR DEVIS  
NOUS CONSULTER



PARIS 09

#### OBJECTIFS

- Construire une équipe projet performante
- Pratiquer le management d'influence
- Agir et tirer profit des situations de tension
- Donner du feedback et recadrer un contributeur

#### PROFILS

- Chef de projet, responsable de projet, manager de projet expérimenté
- Chef de projet nommé sur un projet à fort enjeu, et déjà formé aux méthodes et outils de gestion de projet

#### PRE-REQUIS

- Aucun

#### MOYENS PEDAGOGIQUES

- Tableau blanc
- Vidéoprojecteur
- Exercices pragmatiques et ludiques, réflexion individuelle, travail en sous groupe, jeux de rôles

#### CERTIFICAT / ATTESTATION

- Attestation de formation