



## METHODOLOGIE DEVOPS

# LES OUTILS DEVOPS

## PROGRAMME DE LA FORMATION

### Introduction

- Historique de DevOps
- C'est Quoi DevOps aujourd'hui ?
- Pourquoi DevOps

### Vue d'ensemble de DevOps

- DevOps, Lean et l'agilité
- Positionnement de DevOps dans le SI

### Les processus et les bonnes pratiques

- Continuous Business Planning
- Collaborative Development (Continuous Integration)
- Continuous Testing
- Continuous Release and Deployment (Continuous Delivery)
- Continuous Monitoring
- Continuous Customer Feedback and Optimisation

### Comparatifs des principaux outils adaptés aux processus dans l'écosystème DevOps

- Schéma / workflow DevOps
- Intégration Continue (Build/deploy)
- Jenkins
- Travis
- GoCD
- PHPCI
- Continuum

- Provisioning, configuration
- Ansible
- Chef
- Puppet
- Salt
- CaaS/ Container
- Kubernetes
- Docker / Docker UCP
- RKT
- Gestion de version
- Bitbucket
- Github
- Monitoring
- Nagios
- Zabbix
- Outils de test
- Selenium
- Fitnesse
- Cucumber
- Outils spécifiques aux technologies

### Démo d'utilisation des outils DevOps.

- Démonstration des scénarii de livraison continue utilisant plusieurs des outils listés ci-dessus
- Déploiement continu d'une application Java selon différents scénarii
- Envoi et affichage des métriques d'une application ou d'un serveur sur ELK

2 JOURS  
14 HEURES  
DE FORMATION

SUR DEVIS  
NOUS CONSULTER



PARIS 09

### OBJECTIFS

- Présentation des principes de DevOps
- Comprendre les enjeux de la mise en place d'une meilleure collaboration entre les équipes projet.
- Comprendre les enjeux de l'automatisation de la chaîne de fabrication d'un logiciel.
- Connaître les principes, les bonnes pratiques et les outils adaptés à la mise en place des processus tels que :
- Continuous Business Planning
- Collaborative Development (Continuous Integration)
- Continuous Testing
- Continuous Release and Deployment (Continuous Delivery)
- Continuous Monitoring
- Continuous Customer Feedback and Optimisation
- Connaître les principales étapes de l'implémentation de DevOps dans une entreprise

### PROFILS

- Tout public

### PRE-REQUIS

- La connaissance des services IT en général, des méthodologies Agile (Scrum) et des valeurs de l'Agilité est recommandée.

### MOYENS PEDAGOGIQUES

- Tableau blanc
- Vidéoprojecteur
- Un PC par stagiaire
- Alternance de notions théoriques et d'exercices
- Cas pratiques, QCM



## METHODOLOGIE DEVOPS

# LES OUTILS DEVOPS

## PROGRAMME DE LA FORMATION

### Scénarios d'Implémentation de DevOps dans une entreprise

- Les trois piliers de l'implémentation réussie :
- Les ressources humaines
- Les outils
- La méthodologie
- Construire une équipe mixte et transversale
- Fixer les objectifs
- Définir les tâches et les fonctions
- Accompagner le changement culturel
- Améliorer la communication inter-équipe
- Célébration des success stories
- Utiliser des solutions d'industrialisation des processus
- Automatiser tout ce qui peut l'être
- S'appuyer sur les logiciels libres
- Développer rapidement et piloter les évolutions
- Travailler en mode agile
- Commencer par un projet de petite taille avant de généraliser (minimiser les risques)
- Amélioration Continue par l'apprentissage
- Feed-back rapide des utilisateurs

### Conclusion et perspectives

2 JOURS  
14 HEURES  
DE FORMATION

SUR DEVIS  
NOUS CONSULTER



PARIS 09

### OBJECTIFS

- Présentation des principes de DevOps
- Comprendre les enjeux de la mise en place d'une meilleure collaboration entre les équipes projet.
- Comprendre les enjeux de l'automatisation de la chaîne de fabrication d'un logiciel.
- Connaître les principes, les bonnes pratiques et les outils adaptés à la mise en place des processus tels que :
- Continuous Business Planning
- Collaborative Development (Continuous Integration)
- Continuous Testing
- Continuous Release and Deployment (Continuous Delivery)
- Continuous Monitoring
- Continuous Customer Feedback and Optimisation
- Connaître les principales étapes de l'implémentation de DevOps dans une entreprise

### PROFILS

- Tout public

### PRE-REQUIS

- La connaissance des services IT en général, des méthodologies Agile (Scrum) et des valeurs de l'Agilité est recommandée.

### MOYENS PEDAGOGIQUES

- Tableau blanc
- Vidéoprojecteur
- Un PC par stagiaire
- Alternance de notions théoriques et d'exercices
- Cas pratiques, QCM