



Présentation &
Programme de la filière

CONCEPTEUR DEVELOPPEUR .NET

Filière de 57 jours / 399 heures

Version 2024.11

PRÉSENTATION DE LA FILIÈRE

Distanciel

5586 € HT / participant

57 jours / 399 heures

La durée et le prix correspondent à une inscription en inter-entreprises. Toute demande intra-entreprise fait systématiquement l'objet d'un devis sur-mesure devant être approuvé pour acceptation.

Objectifs

Maîtriser le langage C#, Asp.net, le Framework, Angular et Visual Studio.

Etre capable en fin de session de concevoir une application client lourd, client léger, communiquant avec des bases de données, des flux XML et des services Web en utilisant la plateforme .Net

Acquérir le savoir être du consultant

Public

Demandeurs d'emploi souhaitant exercer le métier de Développeur Grands Systèmes;

Prérequis

Bac+ 2 minimum, candidats intéressés par les activités numériques.

Des notions d'algorithmie seraient un plus

Modalités et délais d'accès

Les postulants devront passer une série d'entretiens pour intégrer la formation

Ils seront informés de leur inscription au plus tard 15 jours avant le début de la session

Accessibilités aux personnes en situation de handicap

Les personnes en situation de handicap sont invitées à nous communiquer leurs besoins spécifiques. Nous ferons tout pour les mettre dans les meilleures conditions de suivi de la formation possibles (compensation, accessibilité...)

Modalités d'évaluation

A l'issue de chaque module, le formateur évaluera chacun des participants en fonction des cas pratiques et exercices effectués

La fin de la formation sera consacrée à un projet final reprenant l'ensemble des acquis de la formation. Les apprenants participeront à une soutenance pour présenter leur projet devant un jury et démontrer leurs nouvelles compétences

Attestation/certification

Une attestation de fin de stage sera remise à tous les participants à l'issue de leur parcours

PRÉSENTATION DE LA FILIÈRE

Distanciel

5586 € HT / participant

57 jours / 399 heures

La durée et le prix correspondent à une inscription en inter-entreprises. Toute demande intra-entreprise fait systématiquement l'objet d'un devis sur-mesure devant être approuvé pour acceptation.

Méthodes mobilisées

Alternance d'exercices, cas pratiques, QCM et de notions théoriques, projet Fil Rouge avec une répartition du temps de travail : 40% théorie, 60% pratique. Des présentations théoriques des concepts clés illustrés par des démonstrations du formateur (Ex : code live ...) seront suivies de mises en pratique des apprenants

Evaluations régulières et retour du formateur sur les points moins bien assimilés. ; les apprenants réaliseront tout au long de la formation des exercices, QCM, mises en situation, TP, TD qui seront corrigés pour faciliter l'acquisition de compétences.

En classe virtuelle, accès à notre plateforme à distance, à des machines virtuelles en local ou dans le cloud contenant les logiciels utiles et les supports de cours en français seront mis à disposition via notre la plate-forme de téléchargement AJC Classroom

Accès à notre plateforme à distance de Classe Virtuelle : mêmes possibilités et interactions avec votre formateur que lors d'une formation présentielle: votre formation se déroulera en connexion continue 7h/7 :

- Echanges directs avec le formateur et l'équipe pédagogique à travers la visioconférence, les forums et chats
- Vérification de l'avancement de votre travail et évaluation par votre formateur à l'aide d'exercices et de cas pratiques
- Suivi pédagogique et conseils personnalisés pendant toute la formation

Vous recevrez les informations de connexion par mail dès votre inscription. En cas de problème de connexion, vous pourrez joindre notre équipe à tout moment (avant ou même pendant la formation) au 01 82 83 72 41 ou par mail (hotline@ajc-formation.fr)

En présentiel, mise à disposition d'ordinateurs portables (16Go RAM, SSD); nos salles sont équipées de matériels pédagogiques (Tableau blanc, vidéo projecteur, tableau tactile...) et informatiques

PROJET ECOMMERCE

Objectifs :

Les stagiaires travaillent en groupe de travail. Ils sont libres d'effectuer les choix adaptés, de développer les parties dont ils jugent avoir le plus besoin et d'apporter leurs propres solutions aux problèmes posés.

Le but est de permettre aux stagiaires de mettre en pratique au fur et à mesure les éléments abordés au cours des différents modules de formation en vue de réaliser une application web.

Le formateur encadre les stagiaires par sa présence et répond aux questions. Il intervient pour épauler un binôme en difficulté ou pour faire le point à l'ensemble du groupe sur des notions non acquises. Il peut être amené à approfondir ou compléter certaines connaissances.

Enoncé : Développement d'un site Web Ecommerce

Le site sera constitué d'un système de navigation sur les différents produits, d'un détail de chacun des produits.

De plus, l'internaute aura la possibilité de constituer un panier. Panier qui, une fois validé, génèrera une commande.

Cette validation nécessitera au préalable une inscription par l'internaute ou une authentification s'il est déjà client.

En outre, on prévoira un back office permettant de maintenir le catalogue de produits.

A vous de jouer !

CONTENU PÉDAGOGIQUE

COMPORTEMENTAL	RÔLE ET COMPORTEMENT DU CONSULTANT OBJECTIF « QUALITÉ » DE LA MISSION	1 jour
FONDAMENTAUX ET METHODES	ALGORITHMIQUE	3 jours
	OBJET UML	2 jours
	XML	1 jour
	AGILE SCRUM	2 jours
BASE DE DONNEES	SERVER SQL : TRANSACT SQL ET EXPLOITATION	3 jours
FONDAMENTAUX ET METHODES	INTRODUCTION A MICROSOFT AZURE	1 jour
DEVELOPPEMENT .NET	DÉCOUVRIR ET MAÎTRISER LA SYNTAXE DU LANGAGE POUR DÉVELOPPER DES APPLICATIONS .NET	5 jours
BASE DE DONNEES	ADO.NET ENTITY FRAMEWORK, MAÎTRISE ET OPTIMISATION	5 jours
FONDAMENTAUX ET METHODES	DESIGN PATTERNS	2 jours
DEVELOPPEMENT .NET	ARCHITECTURE MICROSERVICES – LES FONDAMENTAUX	1 jour
	DÉVELOPPER DES INTERFACES GRAPHIQUES EN .NET (MVVM, XAML..)	5 jours
	ASP.NET MVC CORE, DÉVELOPPEMENT D'APPLICATIONS WEB	5 jours
	.NET, DÉVELOPPER DES WEB SERVICES REST	2 jours
	DÉVELOPPER DES APPLICATIONS WINDOWS AZURE ET DES WEB SERVICES	2 jours
	INITIATION WEB AVEC HTML5, CSS3, JAVASCRIPT, RESPONSIVE, BOOTSTRAP	4 jours
	AZURE DEVOPS	3 jours
	ANGULAR	5 jours
COMPORTEMENTAL	PRÉSENTER MES NOUVELLES COMPÉTENCES	1 jour
	REDIGER MON CV ET MA LETTRE DE MOTIVATION	1 jour
PROJET	PROJET FINAL & SOUTENANCE – C#	3 jours

57 JOURS